

PARALYMPIADE ETUDIANTE

Règlements des trois activités proposées

Basket fauteuil

- Les 12 équipes sont réparties en 4 poules de 3 équipes.
- Les matchs durent 12 minutes (deux mi-temps de 6mn, séparées par une pause de 1mn).
- Les matches se jouent à 4 contre 4.
- Chaque équipe compte 6 personnes : 4 en fauteuil sur le terrain et 2 remplaçants.
- Les changements de joueurs s'effectuent « à la volée ».
- Il n'y a pas de tir à 3 points.
- Si un joueur effectue plus de 2 poussées de son fauteuil sans dribbler, il y a violation et le ballon est remis à l'équipe adverse.
- Si un joueur attrape les bras ou le fauteuil d'un des adversaires, il y a violation et le ballon est remis à l'équipe adverse.
- Le joueur doit faire corps avec son fauteuil (fesses et pieds toujours sur le fauteuil), si ce n'est pas le cas, il y a violation et le ballon est remis à l'équipe adverse.
- Les points attribués : 2 points en cas de victoire, 0 point en cas de défaite (en cas d'égalité 1 point est attribué à chaque équipe).
- Les équipes classées 1^{ère} de leur poule (4 équipes) seront qualifiées pour les demi-finales.
- Respect, Fair-play et Sécurité sont essentiels.

Cécifoot

Les matchs durent 12 minutes (deux mi-temps de 6mn, séparées par une pause de 1mn).

- Les matches se jouent à 4 contre 4.
- Chaque équipe est constituée de 4 joueurs de champ et 2 remplaçants.
- Les changements de joueurs s'effectuent « à la volée ».
- Le ballon est sonore pour permettre la localisation auditive par les joueurs.
- Autour du terrain, le silence est obligatoire.
- Les joueurs de champ portent tous un masque opaque.
- Un guide (= joueur remplaçant) oriente les joueurs de champ, il est seul à parler.
- Les fautes donnent lieu à des coups francs (directs, sans mur).
- Les points attribués : 2 points en cas de victoire, 0 point en cas de défaite (en cas d'égalité 1 point est attribué à chaque équipe).
- Les équipes classées 1^{ère} de leur poule (4 équipes) seront qualifiées pour les demi-finales.
- Respect, Fair-play et Sécurité sont essentiels.

Grimpe à l'aveugle

Les séquences durent 12 minutes (deux séquences de 6mn, séparées par une pause de 1mn).

Chaque équipe compte 6 personnes (4 grimpeurs et 2 assureurs si possibles).

4 voies sont ouvertes : deux pour débutants (facile) et deux pour non débutants (moins facile).

Séquence 1

- Pour chaque équipe, 2 grimpeurs travaillent sur 2 voies (une facile et l'autre moins).
- Chacun des 4 grimpeurs est assuré par un de ses coéquipiers formés (ou un des encadrants de l'activité).
- Dans le temps imparti, les 2 grimpeurs « non débutants » et les 2 grimpeurs « débutants » doivent atteindre le point d'arrivée indiqué. Le premier arrivé sur chacune des deux voies marque 1 point pour son équipe.

Séquence 2

- Pour chaque équipe, 2 autres grimpeurs travaillent sur 2 voies (une facile et l'autre moins).
- Chacun des 4 « nouveaux » grimpeurs est assuré par un de ses coéquipiers formés (ou un des encadrants de l'activité).
- Dans le temps imparti, les 2 grimpeurs « non débutants » et les 2 grimpeurs « débutants » doivent atteindre le point d'arrivée indiqué. Le premier arrivé (sur chacune des deux voies) marque 1 point pour son équipe.

A la fin des 2 séquences on additionne les points de chaque équipe (4 au maximum).